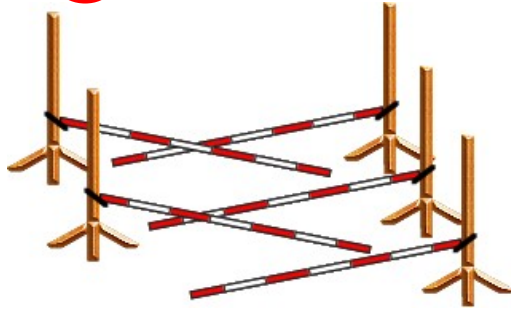


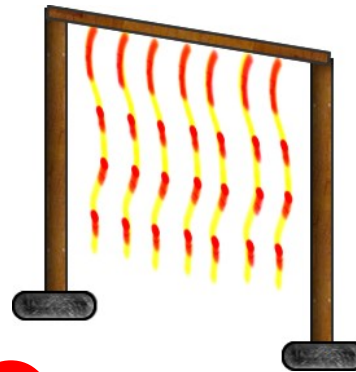


Kreismeisterschaft Breitensport 2018

1 Querschlag

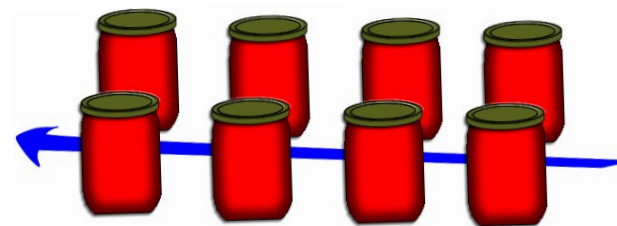
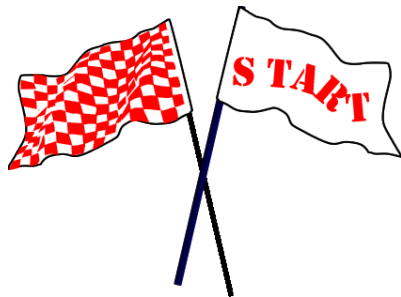
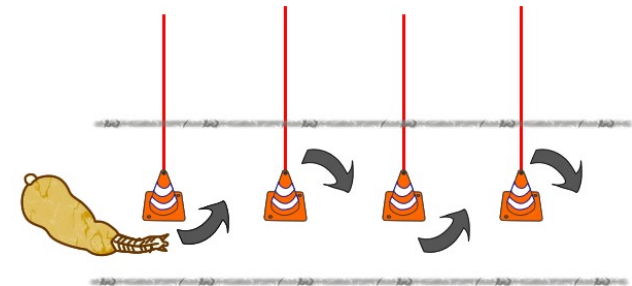


2 Flatterbandtor



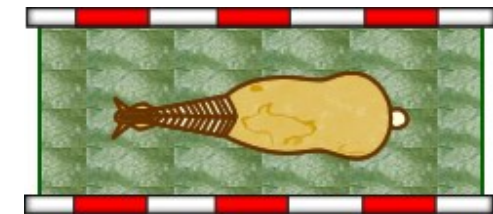
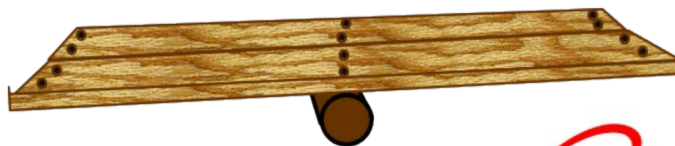
- Parcours mit Festzeit und Joker
- die Reihenfolge der Hindernisse kann freigewählt werden
- jedes Hindernis kann max. 2x geritten werden.
- Der Joker kann nach dem durchreiten des Parcours versucht werden

3 Slalom



4 Hohle Gasse

6 JOKER: Wippe



5 Plane

Aktionsparcours

Wertung:

Die Bewertung erfolgt als Punktwertung mit Festzeit, beliebiger Parcours. Das heißt der Teilnehmer bekommt für jede fehlerfrei bewältigte Aufgabe die vorgesehenen Punkte. Wird an einer Aufgabe nur ein Fehler gemacht, gibt es an dieser Aufgabe keine Punkte. Die Aufgaben können in beliebiger Reihenfolge und Richtung und auch öfter überwunden werden. Jede Aufgabe jedoch maximal zweimal. Nach Beendigung des Parcours – mind. jedes Hindernis einmal innerhalb der Festzeit versucht zu haben - kann der Joker versucht werden. **(max. Punktzahl 65 Punkte)**

Aufgaben:

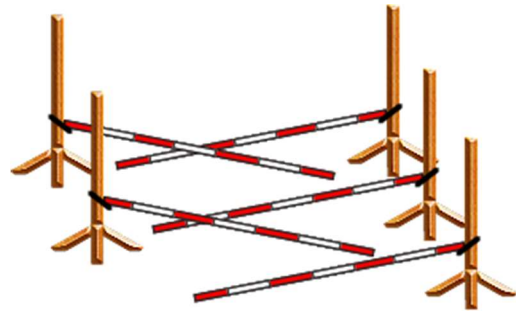
1 Querschlag (Aufgabe Nr. 17)

Gleichmäßig im Trab durchreiten, ohne die Stangen abzuwerfen / **7 Punkte**

- 5 Stangen, H = 40 cm

Fehler

- Stange fällt

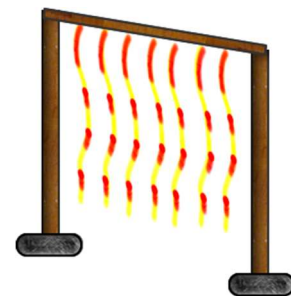


2 Flatterbandtor (Aufgabe Nr. 4)

Durchreiten des Flatterbandtor, die Gangart kann frei gewählt werden / **2 Punkte**

Fehler

- Pferd geht nicht durch, nach dreimaligem fehlgeschlagenen Versuch zum nächsten Hindernis

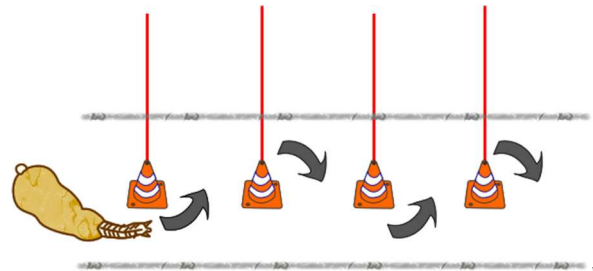




Kreismeisterschaft Breitensport 2018

3 Slalom

Der Slalom besteht aus 4 Pfählen die in gerader Reihe in der Mitte eines 4 Meter breiten Ganges (2 Meter auf jeder Seite der Pfähle) im Boden befestigt sind. Das Hindernis beginnt in einem Eingangstor 2 Meter vor dem 1. Pfahl und endet mit einem Austrittstor ca. 2 Meter nach dem letzten Pfahl. Durchreiten des Slaloms ohne die Pfähle zu berühren, unter Einhaltung der Eingangs gewählten Gangart. / **5 Punkte**



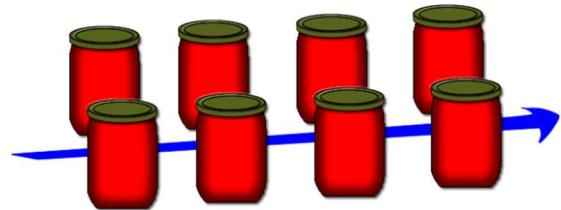
Fehler

- Wechsel der Gangart
- Pfahl/Pfähle berührt

4 Hohle Gasse (Aufgabe Nr. 8)

Eine Gasse mit Tonnen auf denen Bälle auf Bechern als „Seismographen“ stehen, die bei Berührung runterfallen. Die Gasse der Länge nach durchreiten, ohne dass die Tonnen oder Bällchen umfallen / **8 Punkte**

- 4 Tonnenpaare, B = 80 cm



Fehler

- Bällchen oder Tonne fällt
- Pferd geht nicht durch, nach dreimaligem fehlgeschlagenen Versuch zum nächsten Hindernis

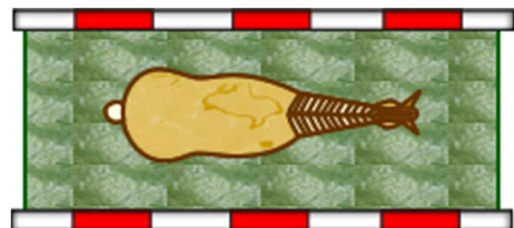
5 Plane (Aufgabe Nr. 26)

Die Länge nach über die Plane reiten / **3 Punkte**

- Länge 3,5m und Breite 1m

Fehler

- Pferd tritt raus oder springt drüber
- Pferd geht nicht durch, nach dreimaligem fehlgeschlagenen Versuch zum nächsten Hindernis



6 JOKER: Wippe (Aufgabe Nr.31)

Der Reiter überquert die Wippe - von der hoch stehenden Seite - der Länge nach. / **+15 Punkte bei bewältigter Aufgabe, -15 Punkte bei einem Fehler !!!**

Fehler

- Pferd tritt raus